

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Спеціальність: _____

ЦИКЛ _____

Дисципліна: Комп'ютерне моделювання

Статус: вибіркова.

Навчальний рік 2017 семестр: осінній

Мета:

Мета навчальної дисципліни: засвоєння студентом комплексу теоретичних і практичних знань з комп'ютерного моделювання, необхідних для ефективного створення якісних інформаційних та графічних продуктів; навчити студентів створювати зовнішню форму інформаційних продуктів, яка б найповніше відповідала змістовому наповненню, розробляти графічну концепцію, застосовувати графічні прийоми й композиційні закони.

Завдання:

Завдання навчальної дисципліни: опанувати комп'ютерне моделювання як метод дослідження; грамотно й зрозуміло обґрунтовувати дизайн-продукт на етапі проектування; генерувати актуальні та креативні ідеї; засвоїти етапи створення формальних моделей і навчитись їх візуалізувати; навчити створювати комп'ютерні моделі в органічній єдності змісту та дизайну, що підпорядковується законам композиції, зорового сприйняття, усталеним традиціям, стандартам.

Зміст дисципліни.

Термінологія, пов'язана з процесами комп'ютерного моделювання. Об'єкт та предмет комп'ютерного моделювання. Класи і типи комп'ютерних моделей. Алгоритми проектування моделей різних типів. Етапи комп'ютерного моделювання. Пріоритети в оцінюванні характеристик об'єкта-оригіналу комп'ютерної моделі. Закони, правила, прийоми дизайну та способи їх застосування. Комп'ютерні програми моделювання, графічні редактори. Форми подачі інформації модельованого об'єкта чи явища. Принципи колористики та кольору для створення комп'ютерної моделі; візуальні засоби композиції.

Викладацький склад:

Тотосько О.В., кандидат технічних наук,

Чихіра І.В., кандидат технічних наук, доцент.

Обсяг: 5 кредитів ECTS, 14 тижнів, 4 години на тиждень аудиторні, 2,5 години на тиждень – самостійна робота.

Оцінювання: поточне оцінювання – 2 модульних контролі підсумковий контроль – іспит