

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Спеціальність: _____

ЦИКЛ _____

Дисципліна: Комп'ютерна графіка

Статус: вибіркова.

Навчальний рік 2017 семестр: осінній

Мета:

Мета навчальної дисципліни «Комп'ютерна графіка» полягає в формуванні у майбутніх фахівців знань і володінь використання сучасних комп'ютерних графічних технологій, їх можливостей по створенню, обробці і публікації різних видів зображень.

Завдання:

Завдання дисципліни визначаються змістом і специфікою її предмета і складаються в глибокому вивченні можливостей для використання растрової, векторної графіки, способів обробки зображень засобами відповідних графічних редакторів.

Зміст дисципліни.

Предмет комп'ютерної графіки. Основні програми, що використовуються у комп'ютерній графіці. Використання основних інструментальних засобів робочих програм. Робота з об'єктами. Створення і використання тексту у комп'ютерній графіці. Заповнення і контури. Ефекти CorelDraw 11. Створення об'єктів у програмі Adobe Illustrator CS4. Редагування об'єктів у програмі Adobe Illustrator CS4. Створення складних об'єктів у програмі Autodesk AutoSketch 10.

Викладацький склад:

Тотосько О.В., кандидат технічних наук,

Чихіра І.В., кандидат технічних наук, доцент.

Обсяг: 5 кредитів ECTS, 14 тижнів, 4 години на тиждень аудиторні, 2,5 години на тиждень – самостійна робота.

Оцінювання: поточне оцінювання – 2 модульних контролі
підсумковий контроль – іспит